21點流程:

1. 玩家選擇難度，從sw輸入:

sw9/sw10/sw11 = 易/中/難

2. 起始十個籌碼，輸出在電子骰子:

紅骰子/綠骰子 = 十位數/個位數

3. 讓玩家下注，從sw輸入:

(一次下注5的倍數，最多30)

sw1/sw2….sw6 = 5/10….30

sw7/sw8 = 重新輸入/確定開始

4. 發牌，雙方同時輸出在七段顯示器:

左二位/右二位 = 玩家牌號/莊家牌號

5. 玩家選擇加牌或否，從pulse輸入:

PS1/PS2 = 加牌/停止加牌

(莊家會自動加牌至累計17點以上)

6. 累計牌號，輸出在8\*8顯示器:

上半/下半 = 玩家/莊家

7. 玩家勝出或失敗，籌碼輸出在電子骰子，在玩家籌碼尚未小於1且未達該關指定分數之前，重複步驟3.~6.

8. 達到該關指定分數或籌碼<1，輸出在電子骰子:

綠全亮/紅全亮 = 成功/失敗

9. 結束